

Votre contact:
pedago@edumedia-sciences.com



Guide de l'utilisateur

Votre établissement vient de s'abonner à eduMedia.

Ce document est là pour vous aider dans la prise en main des ressources du site www.edumedia-sciences.com

Les ressources eduMedia sont conçues pour les enseignants de mathématiques, de physique-chimie, et de Sciences de la Vie et de la Terre. Elles sont toutes accessibles sur www.edumedia-sciences.com .
Le site est en perpétuelle évolution. Il propose actuellement plus de 500 animations classées par thème.

La première étape consiste à s'enregistrer.

Si vous accédez à eduMedia via un ENT (Environnement Numérique de Travail), un portail académique, ou si la reconnaissance IP a été activée, alors vous êtes automatiquement connecté.

Si non, vous devez cliquer sur "connexion" afin d'entrer les identifiants que nous avons fournis à votre administrateur lors de l'inscription.



La licence "École" autorise l'accès à toute personne de l'établissement : Enseignants, élèves, documentaliste, même depuis le domicile.

Une fois connecté, le nom de votre établissement s'inscrit en haut à droite. Si tel n'est pas le cas, merci de vérifier vos codes d'accès.

The screenshot shows the eduMedia website interface. At the top left is the logo 'eduMedia'. To the right, there are links for 'Déconnexion', 'Français', 'Mes favoris', and 'Téléchargement à la carte (0)'. In the top right corner, there is a box containing 'Ministère Education Nationale' and 'Profil', with an orange arrow pointing to it. Below the header is a large banner for 'Animations interactives pour l'apprentissage des sciences'. The banner features a clock illustration and a list of verbs: 'Etudier', 'Voir et Comprendre', 'Instruire', 'Illustrer vos cours', 'Découvrir', 'Enseigner', 'Réviser', and 'Apprendre'. A 'Abonnez-vous' button is at the bottom right of the banner. Below the banner is a 'Notre catalogue' section with a search bar and a list of subjects: Technologie, Mathématiques, Sciences de la Vie, Terre et espace, Physique, Chimie, Grandes découvertes, and Etonnant!. An orange arrow points to this list. To the right of the catalogue is a 'A la une' section with four featured animations: 'L'oeil', 'Section plane #5', 'Le réflexe rotulien', and 'Biceps et triceps'. An orange arrow points to the 'A la une' section. On the far right is a 'Gratuit !' section with the text 'Téléchargez et testez une animation' and an illustration of a building and a laptop.

Outils de recherche: Si vous cherchez des ressources pour un thème en particulier, utiliser le **moteur de recherche**.

Vous pouvez aussi parcourir le site en déroulant l'**arborescence thématique** située juste en dessous. Cliquer ensuite sur le sujet désiré.

Une liste de vignettes cliquables recense les animations pour ce thème.
L'extrait ci-dessous correspond à l'arborescence Science de la Vie » Corps humain » Fonctionnement de l'organisme » Système nerveux)

The screenshot shows the eduMedia website interface. At the top, there is a header with the eduMedia logo, navigation links (Déconnexion, Français, Mes favoris, Téléchargement à la carte (0)), and the user's profile (Ministère Education Nationale, Profil). On the left, a 'Notre catalogue' sidebar contains a search bar and a tree view of subjects. The 'Fonctionnement de l'organisme' category is highlighted with an orange arrow. The main content area displays 'Sciences de la Vie » Corps humain » Fonctionnement de l'organisme' and 'Système nerveux' with 28 animations. A grid of 10 thumbnails is shown, including 'Cerveau (coupes)', 'Scanner de l'encéphale', 'De la stimulation au mouvement', 'Cerveau humain', 'Quizz encéphale', 'Message nerveux', 'Synapse neuromusculaire #2', 'La synapse', 'Synapse et mécanismes ioniques', and 'De l'oeil au cerveau'. Below the grid, a pagination bar shows '1 2 3 Page suivante »' with an orange arrow pointing to it. At the bottom, there is a footer with contact information and language options.

Notez que vous pouvez obtenir plusieurs pages de résultat.

Cliquez sur une vignette pour lancer l'animation correspondante dans une nouvelle fenêtre.

Les animations et simulations eduMedia sont généralement très légères (<100 Ko) et elles se chargent très rapidement. Cependant, certaines simulations peuvent dépasser les 500 Ko et nécessitent un peu plus de temps. Ce temps de chargement dépend aussi de la qualité de votre liaison internet.

Voici un exemple de simulation interactive.
 Tout fonctionne avec la souris, ou tout autre périphérique jouant ce rôle (tableau interactif, tablette interactive).
 Les animations utilisant le clavier sont très rares.

Indicateur de niveau

Suggestion



Des outils très utiles...

Vue **plein écran**: Indispensable pour un usage en classe.

Télécharger l'animation pour tout usage hors ligne (*).
 L'animation est enregistrée sur votre bureau au format .zip

Laissez nous **vos avis**. Nos contenus évoluent grâce à vous.

Sous chaque animation, les auteurs d'eduMedia proposent de courtes explications, des objectifs d'apprentissage et des mots clés associés:



The screenshot shows a scientific illustration of a chemical synapse. On the left, a presynaptic terminal contains several orange spheres representing calcium ions (Ca^{2+}). A vesicle is shown moving towards the synaptic cleft. On the right, a postsynaptic terminal is visible. The interface includes the text 'Ministère Education Nationale' and the 'eduMedia' logo with the website 'edumedia-sciences.com'. Below the illustration is a green progress bar with numerical markers at 6, 8, 10, 12, 14, 16, and 18+, labeled 'Ages'. To the right of the bar is a button labeled 'Animations similaires' with a play icon.

Introduction

Résumé



Mécanismes ioniques liés à la transmission du message nerveux au niveau d'une synapse chimique excitatrice.

Objectifs d'apprentissage

* Comprendre la transmission du message nerveux au niveau d'une synapse chimique excitatrice.

Liste des fonctionnalités

Cocher le bouton "Légendes" pour afficher les légendes.

Cliquer sur  pour jouer la séquence et sur  pour faire une pause.





Fiche élève

La transmission nerveuse entre deux neurones se fait au niveau d'une zone de jonction appelée **synapse**. On estime qu'environ 40% de la surface totale d'un neurone est couverte de synapses. Celles-ci sont formées de 3 éléments: l'**élément présynaptique**, l'**élément postsynaptique** et entre les



A vous de jouer ...

Chaque animation a été conçue pour un usage enseignant:

-  Pas de son: Vous êtes maître du discours pédagogique.
-  De petits objets d'apprentissage: une animation peut être utilisée de différentes façons. Elle s'adapte à votre pratique pédagogique.
-  Prise en main facile: Les animations eduMedia ne sont pas des logiciels. La prise en main est immédiate.
-  Réellement interactif: eduMedia ne propose pas d'animation là où l'image fixe serait suffisante. L'interactivité apporte une réelle plus value pédagogique

Comment être informé des mises à jour du site ?

Inscrivez-vous au fil [RSS](#) ou abonnez-vous à la newsletter.
Vous recevrez alors dans votre agrégateur de flux, ou dans votre boîte mail, une notification de publication.

Rappelez vous que les animations d'eduMedia sont **téléchargeables (*)**.
Vos élèves peuvent préparer une présentation, vous pouvez planifier facilement une cours incluant une animation eduMedia.
Vous êtes certain de pouvoir montrer ce que vous aviez prévu même si la salle de cours n'est pas connectée.




Vous pouvez aussi intégrer une animation dans un fichier PowerPoint.

Comment inclure une animation Flash
dans une présentation PowerPoint ?

Visiter ce site:

http://sebsauvage.net/temp/wink/flash_in_powerpoint.html

Quoi d'autre ?

-  Car elles sont très visuelles et parce qu'elles n'utilisent pas le clavier de l'ordinateur, le format des animations eduMedia est très apprécié par les enseignants des classes spécialisées (élèves en difficultés d'apprentissage, échec scolaire, handicap ...).
-  Vous souhaitez sonoriser une animation ? Des logiciels de capture vidéo existent sur internet. Ils vous permettent de créer vos propres tutoriels vidéo. En voici un très bon et gratuit : www.camstudio.org
-  Faire des captures d'écran est un jeu d'enfant. Utiliser pour cela la touche "impr. Écran" de votre clavier et coller l'image dans votre logiciel de traitement d'image (paint, photoshop, gimp ...). Ceci est idéal pour faire un plan de cours, un dossier iconographique, un outil de révision pour l'élève comme un QCM.

Puis-je utiliser les animations eduMedia sur le tableau interactif installé dans ma classe ?

Les animations eduMedia constituent la ressource en science idéale. Vous contrôlez l'animation avec le stylo interactif ou votre doigt.

N'oubliez pas de visiter notre [aide en ligne](#)

Support gratuit à pedago@edumedia-sciences.com.

(*) Pour la licence "École" uniquement.